

LAB 6 : อาร์เรย์และสตริง (Array and String)

1. จงเขียนโปรแกรมรับคะแนนสอบนักศึกษาจากแป้นพิมพ์ จำนวน 5 คน แล้วนำคะแนนสอบของแต่ละคนมาคำนวณเกรด ดังนี้ คะแนน 80 – 100 เกรด A คะแนน 75 – 79 เกรด B+ คะแนน 70 - 74 เกรด B คะแนน 65 – 69 เกรด C+ คะแนน 60 – 64 เกรด C คะแนน 55 – 59 เกรด D+ คะแนน 50 – 54 เกรด D และคะแนน 0 – 49 เกรด F และให้แสดงผลลัพธ์ดังต่อไปนี้

```
Score of stu 1: 60
Score of stu 2: 59
Score of stu 3: 83
Score of stu 4: 75
Score of stu 5: 40
Result...
Student 1 grad is C
Student 2 grad is D+
Student 3 grad is A
Student 4 grad is B+
Student 5 grad is F
```

```
#include <stdio.h>

int main() {

for(i=0; i<5; i++){
    printf("Student %d grad is %s\n",i+1,grad[i]);
}

return(0);
}
```

2. ให้เขียนโปรแกรมเพื่อหาผลบวกเมทริกซ์ที่กำหนดให้ต่อไปนี้ (อาร์เรย์ 2 มิติ)

$$\begin{array}{ccc} \text{maxtrix1} & & \text{maxtrix2} & & & & \text{maxtrix3} \\ \begin{bmatrix} 1 & 3 & 2 \\ 1 & 0 & 0 \\ 1 & 2 & 2 \end{bmatrix} & + & \begin{bmatrix} 0 & 0 & 5 \\ 7 & 5 & 0 \\ 2 & 1 & 1 \end{bmatrix} & = & \begin{bmatrix} 1+0 & 3+0 & 2+5 \\ 1+7 & 0+5 & 0+0 \\ 1+2 & 2+1 & 2+1 \end{bmatrix} & = & \begin{bmatrix} 1 & 3 & 7 \\ 8 & 5 & 0 \\ 3 & 3 & 3 \end{bmatrix} \end{array}$$

```
# include <stdio.h>

int main() {

    int matrix1[3][3] = {{1,3,2},{1,0,0},{1,2,2}};

    int matrix2[3][3] = {{0,0,5},{7,5,0},{2,1,1}};

    int matrix3[3][3],i,j; //matrix3 ใช้สำหรับเก็บผลบวกระหว่าง matrix1 และ matrix2

    return(0);

}
```