

บทที่ 2

สถาปัตยกรรมฐานข้อมูล

ฐานข้อมูลมีสิ่งพิเศษเหนือกว่าระบบแฟ้มข้อมูล คือในเรื่องความเป็นอิสระของข้อมูล นั่นคือ โปรแกรมประยุกต์ที่ผู้ใช้เขียนขึ้นจะไม่ขึ้นกับโครงสร้างของข้อมูลที่เปลี่ยนแปลงไป เพราะการจัดโครงสร้างของระบบฐานข้อมูลจะมีการแบ่งระดับของข้อมูล ซึ่งจะทำให้การใช้และบริหารฐานข้อมูลทำได้สะดวกโดยไม่ต้องกระทบกับการทำงานของผู้ใช้ในแต่ละระดับ

สถาปัตยกรรมฐานข้อมูล (Database Architecture)

สถาปัตยกรรมฐานข้อมูล เป็นการอธิบายถึงรูปแบบและโครงสร้างของข้อมูลภายในระบบฐานข้อมูลโดยทั่วไปในระดับแนวความคิดโดยไม่ขึ้นอยู่กับโครงสร้างของระบบฐานข้อมูลนั้น ๆ (กิตติภักดี วัฒนะกุล และ จำลอง ทรูอดสาหะ, 2542 : 19)

ในปี ค.ศ. 1975 สถาบันมาตรฐานแห่งชาติอเมริกัน (The American National Standards Institute : ANSI) และคณะกรรมการวางแผนมาตรฐานและคำร้องขอ (Standards Planning and Requirements Committee : SPARC) ได้จัดความต้องการใช้โดยแบ่งสถาปัตยกรรมฐานข้อมูลออกเป็น 3 ระดับ คือ ระดับภายนอก (External level) ระดับแนวคิด (Conceptual level) และระดับภายใน (Internal level) แต่ละระดับมีลักษณะดังนี้

1. ระดับภายนอก

ระดับนี้มีความใกล้ชิดกับผู้ใช้มากที่สุด หรือเป็นวิธีที่ผู้ใช้แสดงความคิดเห็นเกี่ยวกับข้อมูลที่ใช้ หรือเป็นมุมมองฐานข้อมูลของผู้ใช้

ในระดับภายนอกนี้ประกอบด้วยมุมมองในฐานข้อมูลที่แตกต่างกันของผู้ใช้ โดยผู้ใช้แต่ละคนมีการมองในลักษณะของการทำงานที่ผู้ใช้นั้นสนใจ ซึ่งแสดงออกมาในรูปแบบที่แตกต่างกันทั้งที่มาจากข้อมูลชุดเดียวกัน เช่น ผู้ใช้คนหนึ่งมองวันที่อยู่ในรูป (เดือน, วัน, ปี) ขณะที่บางคนมองในรูป (ปี, เดือน, วัน) หรือบางข้อมูลไม่ได้เก็บในฐานข้อมูลแต่เกิดมาจากการคำนวณแต่ผู้ใช่มองเสมือนมีอยู่จริงในฐานข้อมูล เช่น อายุของคน คำนวณได้จากวันเกิดที่เก็บในฐานข้อมูล นั่นเอง

ผู้ใช้ในระดับภายนอกนี้สามารถเป็นได้ตั้งแต่ นักเขียน โปรแกรมหรืออาจเป็นผู้ใช้ทั่วไป

2. ระดับแนวคิด

คือ มุมมองที่มีลักษณะร่วมกันของฐานข้อมูล เป็นระดับของการออกแบบฐานข้อมูลที่จะอธิบายถึงโครงสร้างของฐานข้อมูลทั้งระบบในลักษณะของแนวความคิด โดยบอกถึงสิ่งที่ข้อมูลเก็บอยู่ในฐานข้อมูลและความสัมพันธ์ระหว่างข้อมูลเหล่านั้น เช่น ชนิดของข้อมูลที่อาจเป็นทั้งจำนวนเต็ม (Integer) ตัวอักษร (Character) แต่เป็นอิสระจากแหล่งเก็บข้อมูลจริง คือ ไม่พิจารณาถึงจำนวนไบต์ที่เก็บในแหล่งนั้น โดยบอกถึง

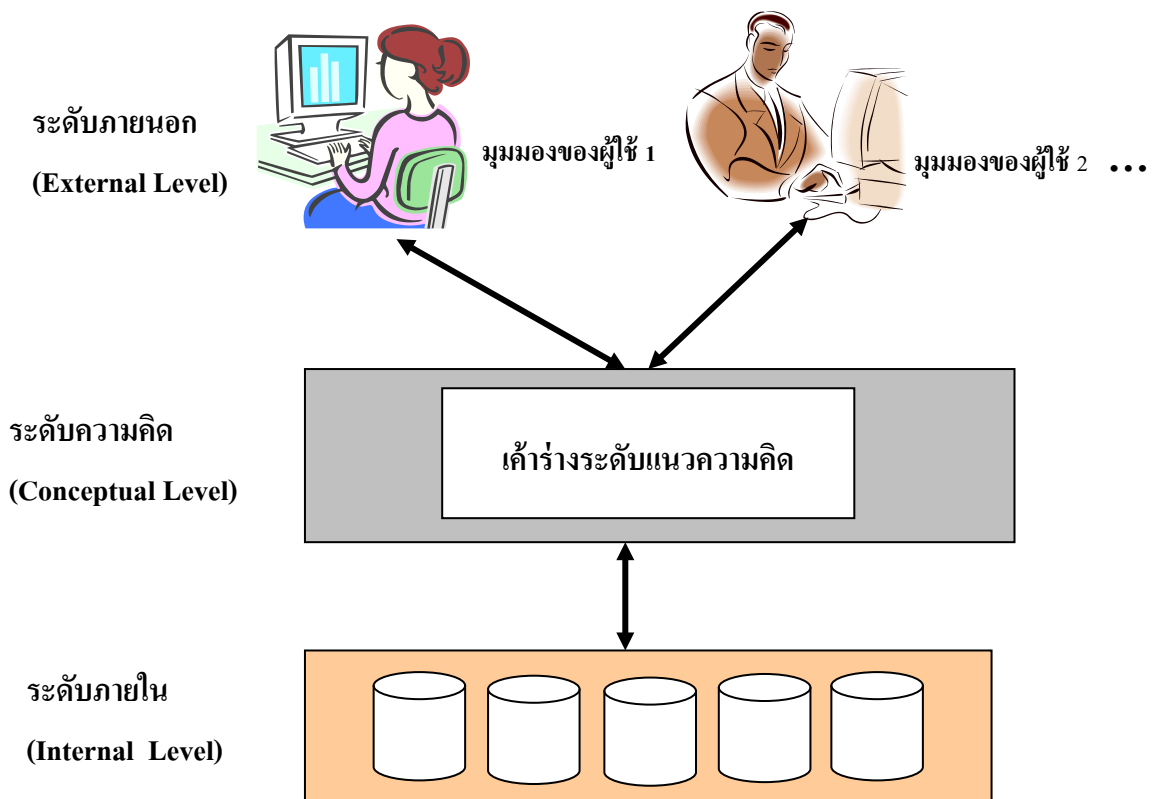
- 2.1 เอนทิตีทั้งหมดที่อยู่ในฐานข้อมูล ลักษณะของข้อมูล และความสัมพันธ์ระหว่างเอนทิตี
- 2.2 เงื่อนไขที่มีมากับข้อมูล
- 2.3 สารสนเทศที่เกี่ยวข้องกับการรักษาความปลอดภัยและการทำให้ข้อมูลสอดคล้อง และเป็นหนึ่งเดียว

ผู้ที่รับผิดชอบการจัดการข้อมูลในระดับนี้คือ ผู้บริหารฐานข้อมูล (DBA)

3. ระดับภายใน

เป็นระดับของการจัดเก็บฐานข้อมูลในหน่วยเก็บข้อมูลจริง ระดับนี้จะรวมโครงสร้างข้อมูลและการจัดการแฟ้ม (File Organization) โดยบอกถึงวิธีการที่ข้อมูลถูกเก็บในแหล่งเก็บข้อมูลทางกายภาพของฐานข้อมูลนั้น โดยระบบการจัดการฐานข้อมูลทำงานร่วมกับระบบปฏิบัติการในวิธีการที่จะวางข้อมูลในอุปกรณ์จัดเก็บ (Storage Device) รวมถึงทำการสร้างดัชนี (Index) หรือการกำหนดตัวชี้ (Pointer) ที่ใช้ในการดึงข้อมูลจากฐานข้อมูล ซึ่งระบบการจัดการฐานข้อมูลบางชนิดสามารถใช้ร่วมกับระบบปฏิบัติการหลายประเภทได้

ระดับนี้จะอยู่ในความรับผิดชอบของผู้ออกแบบฐานข้อมูลในระดับกายภาพซึ่งจะเป็นผู้ตัดสินใจว่าจะใช้อุปกรณ์ใดเป็นตัวเก็บข้อมูล วิธีการเข้าถึงข้อมูลเพื่อค้นหาหรือปรับปรุงข้อมูลจะใช้วิธีการใด รวมถึงวิธีการบำรุงรักษา และการเพิ่มประสิทธิภาพของฐานข้อมูล ผู้ใช้งานฐานข้อมูลทั่วไปไม่ต้องยุ่งเกี่ยวกับการจัดการข้อมูลในระดับภายในนี้เลย



ภาพที่ 2.1 สถาปัตยกรรม 3 ระดับตามมาตรฐาน ANSI-SPARC

จากภาพ 2.1 แสดงตัวอย่างของสถาปัตยกรรม 3 ระดับ ของระบบฐานข้อมูลมหาวิทยาลัย ซึ่งจะประกอบด้วยตารางต่าง ๆ หลายตารางสำหรับงานภายในมหาวิทยาลัย เช่น ตารางการลงทะเบียน ตารางนักศึกษา ตารางรายวิชา ตารางผลการเรียน ตารางงบประมาณ เป็นต้นในระดับภายนอกจะเป็นการนำข้อมูลในระดับแนวคิดไปใช้งานโดยผู้ใช้แต่ละคนจะมีมุมมองที่ไม่เหมือนกัน เช่น ผู้ใช้คนที่ 1 ทำงานในส่วนงานทะเบียนและวัดผลอาจใช้ภาษาโคบอลในการเขียนโปรแกรมและสร้างมุมมองในการเรียกใช้ตารางเกี่ยวกับงานทะเบียนและวัดผล และผู้ใช้อีกคนอาจใช้ภาษา C# ในการเขียนโปรแกรมและสร้างมุมมองในส่วนของการเงินและงบประมาณ ซึ่งจะเห็นได้ว่าผู้ใช้งานระบบฐานข้อมูลจะมีได้หลายคน และแต่ละคนก็สามารถสร้างมุมมองการใช้สำหรับงานของตน ส่วนสถาปัตยกรรมในระดับแนวคิดก็จะเป็นการแสดงภาพรวมของโครงสร้างข้อมูลที่ใช้แทนโครงสร้างทางกายภาพของข้อมูลที่แท้จริงทั้งหมดของฐานข้อมูลมหาวิทยาลัย ส่วนระดับภายในจะเป็นโครงสร้างทางกายภาพที่แท้จริงที่ใช้ในการจัดเก็บข้อมูลในหน่วยความจำสำรอง เช่น ดิสก์ ฮาร์ดดิสก์ เป็นต้น

เหตุผลที่สถาปัตยกรรมฐานข้อมูล แบ่งระดับฐานข้อมูลออกเป็น 3 ระดับ คือ

- 1) ผู้ใช้มีมุมมองต่างกัน แม้เป็นข้อมูลชุดเดียวกัน
- 2) วิธีการที่ผู้ใช้ต้องการใช้ในการดูข้อมูล อาจเปลี่ยนแปลงได้หลายเวลา
- 3) ผู้ใช้ไม่มีความจำเป็นต้องรู้ความซับซ้อนของโครงสร้างภายในของที่เก็บข้อมูล
- 4) ผู้บริหารฐานข้อมูล(DBA) สามารถเปลี่ยนโครงสร้างของข้อมูลโดยไม่กระทบมุมมองของผู้ใช้
- 5) โครงสร้างข้อมูลไม่ควรถูกระทบโดยแหล่งเก็บข้อมูลทางกายภาพ เช่น การเปลี่ยนอุปกรณ์จัดเก็บไม่ควรไปเปลี่ยนโครงสร้างข้อมูลที่มีอยู่

สถาปัตยกรรมฐานข้อมูลกับผู้บริหารฐานข้อมูล

ผู้บริหารฐานข้อมูลเป็นบุคคลที่มีหน้าที่ในการกำหนดนโยบายในการใช้ข้อมูลภายในฐานข้อมูลรวมทั้งจัดหาเทคนิคที่จำเป็น ดังนั้นผู้บริหารฐานข้อมูลจึงมีความเกี่ยวข้องกับสถาปัตยกรรมของระบบฐานข้อมูล ดังนี้

1. เป็นผู้กำหนดโครงสร้างของข้อมูลในสถาปัตยกรรมในระดับแนวคิด เช่น การกำหนดว่าข้อมูลใดบ้างที่ควรที่จะจัดเก็บไว้ในฐานข้อมูล และมีโครงสร้างเป็นอย่างไร
2. เป็นผู้กำหนดโครงสร้างของข้อมูลในระดับภายใน ซึ่งได้แก่ โครงสร้างทางกายภาพของข้อมูลที่ใช้ในการจัดเก็บ เช่น ขนาดของแต่ละฟิลด์ ประเภทของข้อมูล เป็นต้น
3. เป็นผู้ที่ทำหน้าที่ตรวจสอบโครงสร้างข้อมูลที่กำหนดขึ้นว่าสามารถรองรับต่อมุมมองหรือความต้องการในการใช้ข้อมูลของผู้ใช้ในสถาปัตยกรรมในระดับภายนอกหรือไม่
4. เป็นผู้กำหนดการรักษาความปลอดภัย และกฎที่ใช้ในการควบคุมความถูกต้องให้กับข้อมูล ซึ่งเป็นส่วนหนึ่งของการกำหนดโครงสร้างของข้อมูลในสถาปัตยกรรมในระดับแนวคิด

5. เป็นผู้กำหนดวิธีในการสำรองข้อมูล (Backup) และการกู้ข้อมูลที่เสียหายกลับมาใช้งาน (Data Recovery)
6. เป็นผู้ควบคุมให้ระบบฐานข้อมูลมีประสิทธิภาพ และทันสมัยตามความต้องการที่เปลี่ยนแปลงไป

สถาปัตยกรรมฐานข้อมูลกับระบบจัดการฐานข้อมูล

ระบบจัดการฐานข้อมูลเป็นส่วนที่มีความสัมพันธ์กับสถาปัตยกรรมของระบบฐานข้อมูล เนื่องจากระบบการจัดการฐานข้อมูลเป็นโปรแกรมที่ทำหน้าที่รับคำสั่งต่าง ๆ ทั้งในกลุ่มคำสั่ง DML และกลุ่มคำสั่ง DDL ที่ผู้กำหนดในสถาปัตยกรรมในระดับภายนอกไปกระทำกับข้อมูลในฐานข้อมูลที่มีโครงสร้างข้อมูลอยู่ในสถาปัตยกรรมในระดับภายในมาแปลงให้อยู่ในรูปแบบของโครงสร้างข้อมูลในสถาปัตยกรรมในระดับแนวคิดและระดับภายนอกตามลำดับ เพื่อนำมาแสดงผลต่อผู้ใช้

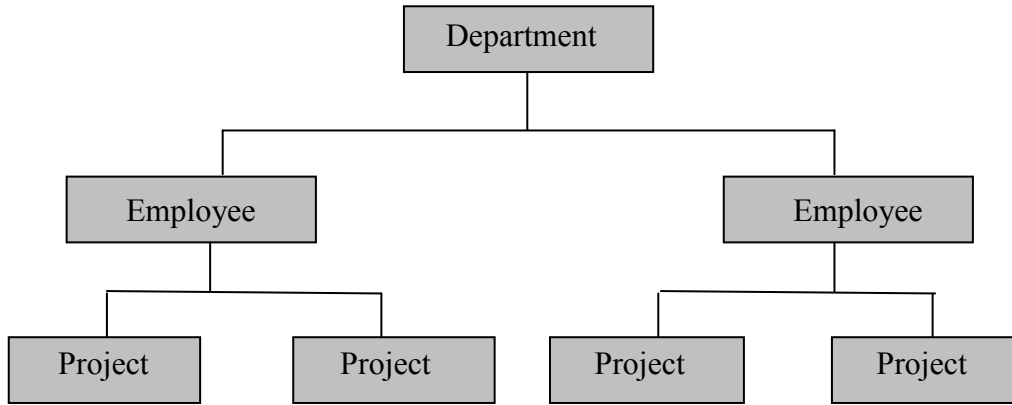
แบบจำลองฐานข้อมูล (Database Models)

แบบจำลองฐานข้อมูลคือ การจัดกลุ่มของโครงสร้างทางแนวคิดที่ใช้เป็นตัวแทนโครงสร้างข้อมูลและความสัมพันธ์ข้อมูลในฐานข้อมูล สามารถแบ่งได้ออกเป็น 2 กลุ่ม คือ

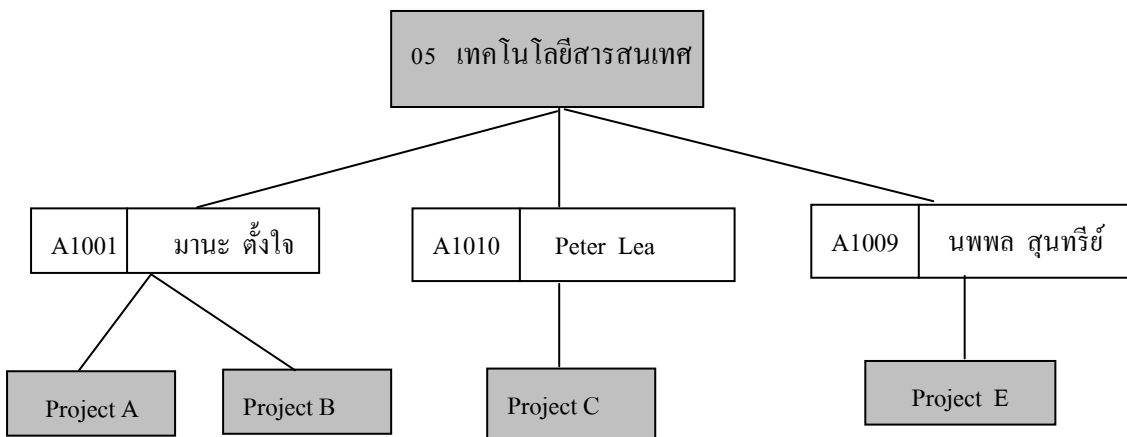
1. แบบจำลองในลักษณะแนวคิด (Conceptual Models) เน้นการแสดงข้อมูลในแนวคิดที่เป็นธรรมชาติ ซึ่งจะรวมถึงแบบจำลองของเอนทิตี-รีเลชันชิพ (Entity-Relationship Model : E-R Model) และแบบจำลองฐานข้อมูลเชิงวัตถุ (Object-Oriented Model)
2. แบบจำลองในลักษณะใช้งาน (Implementation Models) เน้นการแสดงข้อมูลในลักษณะของการประยุกต์ใช้งาน ซึ่งจะแบ่งออกได้เป็น 3 ประเภทคือ แบบจำลองเชิงลำดับชั้น (Hierarchical Database Model) แบบจำลองเชิงโครงข่าย (Network Database Model) และแบบจำลองเชิงสัมพันธ์ (Relational Database Model)

แบบจำลองฐานข้อมูลเชิงลำดับชั้น

เป็นลักษณะของฐานข้อมูลที่มีความสัมพันธ์ของข้อมูลเป็นแบบหนึ่งต่อหนึ่ง หรือหนึ่งต่อกลุ่ม ลักษณะโครงสร้างของฐานข้อมูลเชิงลำดับชั้นนี้จะมีลักษณะคล้ายต้นไม้ที่คว่ำหัวลงโดยจะมีระเบียบที่อยู่ด้านบนซึ่งจะเรียกว่าเป็น ระเบียบพ่อแม่ (Parent Record) ระเบียบในแถวถัดลงมาจะเรียกว่า ระเบียบลูก (Child Record) ซึ่งระเบียบพ่อแม่จะสามารถมีระเบียบลูกได้มากกว่าหนึ่งระเบียบ แต่ระเบียบลูกแต่ละระเบียบจะมีระเบียบพ่อแม่เพียงหนึ่งระเบียบเท่านั้นความสัมพันธ์ดังกล่าวเป็นความสัมพันธ์แบบหนึ่งต่อกลุ่ม (One-to-Many Relationship) ซึ่งเป็นความสัมพันธ์ที่มีมากที่สุดในองค์กร เช่น การทำงานในหน่วยงานจะประกอบด้วยแผนก (Department) ต่าง ๆ หลายแผนกในแต่ละแผนกจะมีพนักงาน (Employee) สังกัดหลายคนและพนักงานแต่ละคนจะมีโครงการ (Project) ที่รับผิดชอบหลายโครงการ จะแสดงความสัมพันธ์ระหว่างระเบียบแผนกและระเบียบพนักงาน ความสัมพันธ์ระหว่างระเบียบพนักงานและระเบียบโครงการ ดังภาพที่ 2.2 และภาพที่ 2.3



ภาพที่ 2.2 โครงสร้างฐานข้อมูลเชิงลดหลั่น



ภาพที่ 2.3 ตัวอย่างข้อมูลในฐานข้อมูลเชิงลดหลั่น

1. ข้อดีของฐานข้อมูลเชิงลดหลั่น

ความยั่งยืนของแบบจำลองฐานข้อมูลเชิงลดหลั่น เป็นหลักฐานสำคัญที่แสดงถึงข้อดีของแบบจำลองนี้ สรุปได้ดังนี้คือ

1.1 เนื่องจากข้อมูลทั้งหมดอยู่ในฐานข้อมูลร่วมกัน การใช้ข้อมูลร่วมกันจึงเป็นไปได้ในทางปฏิบัติ และมีความปลอดภัยของข้อมูล

1.2 ระบบจัดการฐานข้อมูลสร้างสภาพแวดล้อมที่เรียกว่า ความอิสระของข้อมูล (Data Independence) ซึ่งหมายถึง การเปลี่ยนแปลงโครงสร้างข้อมูล หรือหน่วยเก็บข้อมูลที่เกิดขึ้นไม่มีผลกระทบต่อโปรแกรมที่ได้เขียนไว้ และสามารถบำรุงรักษาโปรแกรมได้โดยไม่กระทบกับฐานข้อมูล

1.3 ความสัมพันธ์แบบแม่/ลูก (Parent/Child Relationship) ที่เชื่อมระหว่างเซกเมนต์แม่และเซกเมนต์ลูกทำให้เกิดความคงสภาพของข้อมูล เนื่องจากเซกเมนต์ลูกมีการอ้างอิงถึงเซกเมนต์แม่อย่างอัตโนมัติอยู่เสมอ

1.4 แบบจำลองเชิงลดหลั่นนี้มีแนวโน้มที่จะมีประสิทธิภาพมากยิ่งขึ้นเมื่อฐานข้อมูลมีจำนวนของความสัมพันธ์แบบหนึ่งต่อกลุ่ม (One-to-Many Relationship) มากขึ้น และเมื่อผู้ใช้มีการใช้รายการปรับปรุงมากขึ้น

1.5 งานประยุกต์ส่วนมากในธุรกิจขนาดใหญ่ติดตั้งบนเครื่องคอมพิวเตอร์เมนเฟรม

2. ข้อเสียของฐานข้อมูลเชิงลดหลั่น

แม้ว่าฐานของงานประยุกต์ในแบบจำลองเชิงลดหลั่นจะมีขนาดใหญ่ แต่แบบจำลองเชิงลดหลั่นก็ไม่ได้รับการพิจารณาเป็นตัวเลือกในลำดับแรกสำหรับงานประยุกต์ฐานข้อมูล ในเวลาต่อมาแบบจำลองเชิงลดหลั่นจึงได้สูญไปอย่างรวดเร็ว ด้วยเหตุผลดังนี้

2.1 ระบบจัดการฐานข้อมูลเชิงลดหลั่นยังคงต้องการฐานความรู้เกี่ยวกับระดับทางกายภาพของหน่วยเก็บข้อมูล นั่นคือ การเปลี่ยนแปลงใดที่เกิดขึ้นกับโครงสร้างข้อมูล เช่น มีการจัดวางตำแหน่งใหม่ of เซกเมนต์ ยังคงต้องเข้าไปเปลี่ยนแปลงในโปรแกรมประยุกต์ที่มีการเข้าถึงฐานข้อมูล ดังนั้น การออกแบบการติดตั้งจึงเริ่มที่จะซับซ้อนมากขึ้น

2.2 ไม่ตอบสนองต่อการทำงานของความสัมพันธ์แบบกลุ่มต่อกลุ่ม

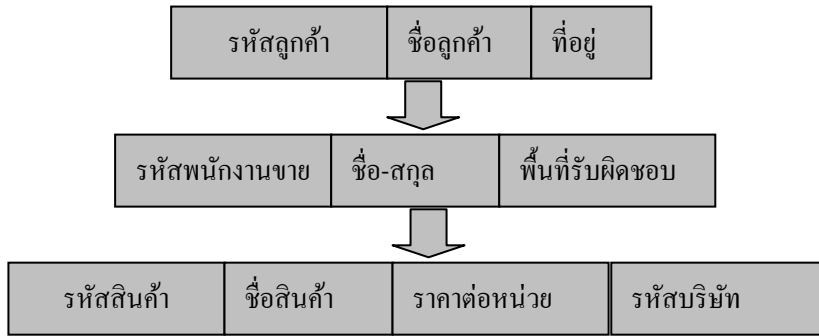
2.3 ฐานข้อมูลเชิงลดหลั่นมีแนวโน้มที่มีความยากในการจัดการ จึงนำไปสู่การขาดความยืดหยุ่น เมื่อมีการเปลี่ยนแปลง นั่นคือ เมื่อมีการเปลี่ยนแปลงเกิดขึ้นเช่น มีความสัมพันธ์ใหม่หรือมีเซกเมนต์ใหม่ จะเป็นผลให้เกิดงานการจัดการระบบที่ซับซ้อน เช่น การลบเซกเมนต์หนึ่งอาจทำให้เกิดการสูญหายของเซกเมนต์ลูกที่เกี่ยวข้อง ทำให้เกิดความผิดพลาดที่อาจคาดไม่ถึง

2.4 การเขียนโปรแกรมประยุกต์มีแนวโน้มที่จะยาวนาน นักเขียนโปรแกรมจะต้องรู้วิธีที่จะเขียนคำสั่งในการควบคุมรหัสที่จะเข้าถึงข้อมูลที่ค้ำถึงโครงสร้างของฐานข้อมูล

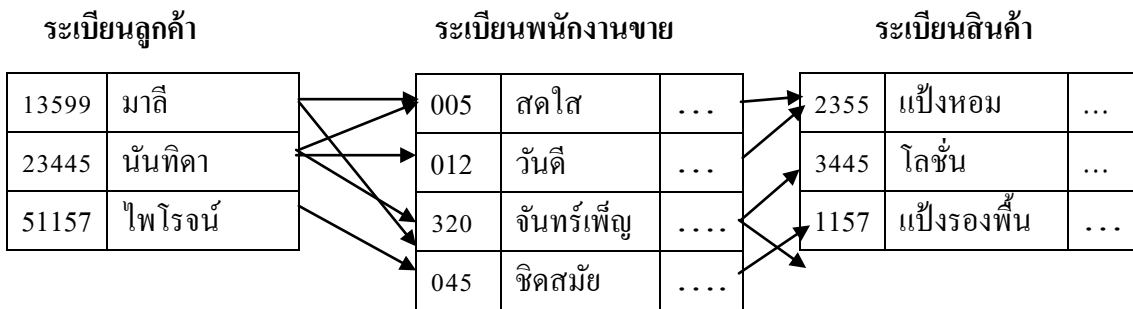
แบบจำลองฐานข้อมูลเชิงโครงข่าย

แบบจำลองฐานข้อมูลเชิงโครงข่ายนี้ถูกสร้างขึ้นเพื่อสนองความต้องการความสัมพันธ์ของข้อมูลที่ซับซ้อนและมีประสิทธิภาพมากกว่าแบบจำลองเชิงลดหลั่นแต่ยังขาดอยู่ที่ความเป็นมาตรฐานของฐานข้อมูล ซึ่งเป็นปัญหาต่อนักออกแบบและนักเขียนโปรแกรม เนื่องจากทำให้ใช้งานร่วมกันได้ยาก แบบจำลองฐานข้อมูลเชิงโครงข่ายมีความเกี่ยวข้องกับแบบจำลองฐานข้อมูลเชิงลดหลั่นซึ่งเป็นความสัมพันธ์แบบหนึ่งต่อกลุ่ม ต่างกันตรงที่แบบจำลองฐานข้อมูลเชิงโครงข่ายนี้มีความสัมพันธ์แบบกลุ่มต่อกลุ่ม (Many-to-Many Relationship) นั่นคือลูกมีแม่ (Parent) มากกว่าหนึ่งได้

ตัวอย่างฐานข้อมูลแบบโครงข่าย เช่น การสั่งซื้อสินค้าของลูกค้าสามารถสั่งซื้อได้จากพนักงานขายหลายคน และพนักงานขายก็เป็นตัวแทนการขายสินค้าจากหลายบริษัท ซึ่งจะแสดงความสัมพันธ์ระหว่างระเบียบลูกค้าและระเบียบพนักงานขายและความสัมพันธ์ระหว่างระเบียบพนักงานขายและระเบียบสินค้า



ภาพที่ 2.4 โครงสร้างฐานข้อมูลแบบโครงข่าย



ภาพที่ 2.5 ตัวอย่างข้อมูลในฐานข้อมูลแบบโครงข่าย

จากภาพที่ 2.5 จะพบว่าความสัมพันธ์ระหว่างลูกค้า และพนักงานขายจะเป็นแบบกลุ่มต่อกลุ่ม หมายความว่า ลูกค้าแต่ละคนจะสามารถซื้อสินค้าจากพนักงานขายได้มากกว่าหนึ่งคน และพนักงานขายแต่ละคนก็สามารถเป็นตัวแทนจำหน่ายสินค้าได้มากกว่าหนึ่งประเภท เช่น มาลี จะสามารถสั่งสินค้าได้จากพนักงานขายหลายคน คือ สดใสและชิตสมัย และพนักงานขายแต่ละคนก็สามารถขายสินค้าให้กับลูกค้าได้มากกว่า 1 คน และสินค้าแต่ละประเภทก็จะถูกขายโดยพนักงานขายหลายคน เช่น แป้งหอม ก็จะถูกขายโดยพนักงานขาย สดใสและวันดี ซึ่งความสัมพันธ์เป็นแบบกลุ่มต่อกลุ่ม

1. ข้อดีของแบบจำลองโครงข่าย

แบบจำลองฐานข้อมูลเชิงโครงข่ายมีข้อดีดังนี้

1.1 เหมาะสำหรับความสัมพันธ์แบบกลุ่มต่อกลุ่ม ง่ายต่อการติดตั้งมากกว่าแบบเชิงลดหลั่น

1.2 ชนิดของการเข้าถึงข้อมูลและความยืดหยุ่นมีมากขึ้น งานประยุกต์สามารถเขียนโปรแกรมเข้าถึงข้อมูลจากการเรียกใช้เรคอร์ดที่เป็นเจ้าของและสมาชิกทุกตัวในเซตได้ ถ้าสมาชิกมีเจ้าของมากกว่าหนึ่งเรคอร์ด ก็สามารถเชื่อมโยงไปยังเรคอร์ดที่เกี่ยวข้องได้

1.3 แบบจำลองฐานข้อมูลเชิงโครงข่ายนี้ทำให้เกิดความคงสภาพของข้อมูล (Data Integrity) เนื่องจากจะต้องกำหนดเรคอร์ดเจ้าของก่อนที่จะกำหนดเรคอร์ดสมาชิก

1.1 แบบจำลองฐานข้อมูลเชิงโครงข่ายนี้ได้รับความเป็นอิสระของข้อมูลอย่างเพียงพอเพื่อที่จะแยกโปรแกรมออกจากหน่วยเก็บข้อมูลทางกายภาพที่ซับซ้อน ซึ่งเมื่อมีการเปลี่ยนแปลง ลักษณะของข้อมูลจึงไม่ต้องเปลี่ยนแปลงในโปรแกรมประยุกต์

2. ข้อเสียของแบบจำลองฐานข้อมูลเชิงโครงข่าย

แบบจำลองฐานข้อมูลเชิงโครงข่ายมีข้อเสียหลายประการเช่นกัน ดังนี้

2.1 ฐานข้อมูลเชิงโครงข่ายยากต่อการออกแบบและใช้งาน ผู้ใช้จะต้องมีความรู้ความเข้าใจในโครงสร้างฐานข้อมูลอย่างดีเพื่อนำประสิทธิภาพของฐานข้อมูลมาใช้ประโยชน์

2.2 ยากในการเปลี่ยนแปลงฐานข้อมูล เช่น ถ้ามีการเปลี่ยนแปลงโครงสร้างฐานข้อมูลก็จะต้องมีการตรวจสอบโครงสร้างอีกครั้ง แม้ว่าแบบจำลองโครงข่ายจะให้ความเป็นอิสระของข้อมูลแต่ก็ไม่ให้ความเป็นอิสระของโครงสร้างข้อมูล

2.3 แบบจำลองโครงข่ายมีโครงสร้างที่ซับซ้อนมาก ดังนั้น นักเขียน โปรแกรมจะต้องมีความคุ้นเคยกับโครงสร้างภายในของข้อมูลเป็นอย่างดีเพื่อที่จะเข้าถึงฐานข้อมูลได้อย่างมีประสิทธิภาพ

2.4 การควบคุมความคงสภาพของข้อมูล นั้นต้องมีการออกแบบอย่างดี เนื่องจากฐานข้อมูลโครงข่ายนี้ไม่ได้ออกแบบระบบที่ง่ายต่อการใช้งานสำหรับผู้ ใช้ จึงต้องการนักเขียน โปรแกรมที่มีความรู้ทางเทคนิคเป็นอย่างดี

ด้วยเหตุผลดังกล่าวข้างต้น ได้มีการพัฒนาเครื่องมือช่วยออกแบบและจัดการระบบฐานข้อมูลเชิงโครงข่ายมากขึ้น แต่กระนั้นก็ยังมีความง่ายไม่เทียบเท่าระบบฐานข้อมูลเชิงสัมพันธ์ ซึ่งมีการพัฒนาขึ้นในยุคหลัง และเริ่มมีแนวโน้มการใช้งานมากขึ้น

แบบจำลองฐานข้อมูลเชิงสัมพันธ์

เป็นฐานข้อมูลที่มีความนิยมมากในปัจจุบัน สามารถใช้งานได้กับเครื่องคอมพิวเตอร์ทุกระดับ ตั้งแต่ไมโครคอมพิวเตอร์ จนกระทั่งถึงเมนเฟรมคอมพิวเตอร์ ฐานข้อมูลแบบนี้จะมีการจัด เก็บข้อมูลอยู่ในรูปแบบของตาราง (Table) ซึ่งเรียกอีกอย่างหนึ่งว่า รีเลชัน (Relation) หรือเอนติตี้ภายในตารางก็จะแบ่งออกเป็น แถว (Row) คอลัมน์ (Column) ในตารางจะมีจำนวนแถวได้หลายแถวและหลายคอลัมน์ ข้อมูลที่เก็บอยู่ในแต่ละแถว เรียกว่า ทูเพิล (Tuple) และเก็บอยู่ในแต่ละคอลัมน์ เรียกว่า แอททริบิวท์ (Attribute) ข้อมูลที่จัดเก็บอยู่ในแต่ละรีเลชัน จะเป็นข้อมูลที่ไม่เกี่ยว ข้องกัน แต่สามารถนำมาสร้างความสัมพันธ์ร่วมกันได้โดยเป็นความสัมพันธ์ในลักษณะแนวคิด

1. ข้อดีของแบบจำลองฐานข้อมูลเชิงสัมพันธ์

ฐานข้อมูลเชิงสัมพันธ์มีข้อดีคือข้อมูลและ โครงสร้างของข้อมูลมีความเป็นอิสระจากโปรแกรม เนื่องจากโครงสร้างของฐานข้อมูลเชิงสัมพันธ์จะเป็นเพียง โครงสร้างข้อมูลในระดับแนวคิดมากกว่า โครงสร้างในระดับกายภาพ

2. ข้อเสียของแบบจำลองฐานข้อมูลเชิงสัมพันธ์

ฐานข้อมูลเชิงสัมพันธ์มีข้อเสียที่ส่งผลกระทบต่อการทำงาน คือ ฮาร์ดแวร์และระบบปฏิบัติการที่นำมาใช้จะต้องมีความสามารถที่สูงกว่าฐานข้อมูลที่มีโครงสร้างรูปแบบอื่น เนื่องจากระบบจัดการฐานข้อมูลจะทำหน้าที่ในการจัดการกับ โครงสร้างของข้อมูลภายในฐานข้อมูลแทนผู้ใช้

บทสรุป

สถาปัตยกรรมฐานข้อมูลเป็นการอธิบายถึงรูปแบบและโครงสร้างของข้อมูลภายในระบบฐานข้อมูล ANSI ได้จัดความต้องการใช้โดยแบ่งสถาปัตยกรรมฐานข้อมูลตามมุมมองของผู้ใช้ที่มีต่อข้อมูลที่แตกต่างกันออกเป็น 3 ระดับ คือ ระดับภายนอก ระดับแนวคิด และระดับภายใน ซึ่งจะมีผลให้เมื่อมีการเปลี่ยนแปลงโครงสร้างของฐานข้อมูลจะไม่กระทบต่อการใช้งานของผู้ใช้ และผู้ใช้ไม่มีความจำเป็นต้องรู้ถึงโครงสร้างภายในของฐานข้อมูลในการทำงาน โดยมุมมองระดับภายนอกเป็นระดับที่ใกล้ชิดกับผู้ใช้มากที่สุดเป็นวิธีที่ผู้ใช้แสดงความคิดเห็นเกี่ยวกับข้อมูลที่ใช้ ส่วนระดับแนวคิดเป็นระดับของการออกแบบฐานข้อมูลที่จะอธิบายถึงโครงสร้างของฐานข้อมูลทั้งระบบ และระดับภายใน เป็นระดับของการจัดเก็บฐานข้อมูลในหน่วยเก็บข้อมูลจริง

แบบจำลองฐานข้อมูลเป็นการนำเสนอรายละเอียดหรือโครงสร้างที่เกี่ยวข้องกับฐานข้อมูล และอธิบายความสัมพันธ์ระหว่างข้อมูลภายในฐานข้อมูล แบบจำลองฐานข้อมูล ที่มักจะกล่าวถึง ได้แก่ แบบจำลองฐานข้อมูลเชิงลวดหล่น แบบจำลองฐานข้อมูลแบบโครงข่าย และแบบจำลองฐานข้อมูลเชิงสัมพันธ์ ซึ่งเป็นที่นิยมใช้ในปัจจุบัน แต่ละแบบจำลองก็จะมีข้อดีข้อเสียแตกต่างกันไป

แบบฝึกหัดท้ายบท

ให้นักศึกษาตอบคำถามต่อไปนี้

1. อธิบายความหมายของสถาปัตยกรรมฐานข้อมูล
2. บอกหน้าที่ของผู้บริหารฐานข้อมูลในการจัดการสถาปัตยกรรมแต่ละระดับ
3. เพราะเหตุใดจึงมีการแบ่งสถาปัตยกรรมฐานข้อมูลออกเป็น 3 ระดับ
4. อธิบายความหมายของแบบจำลองฐานข้อมูล
5. อธิบายความแตกต่างระหว่างโครงสร้างของแบบจำลองฐานข้อมูลเชิงลวดหล่น แบบจำลองฐานข้อมูลโครงข่าย และแบบจำลองฐานข้อมูลเชิงสัมพันธ์
6. เพราะเหตุใดในปัจจุบันจึงไม่นิยมใช้แบบจำลองฐานข้อมูลเชิงลวดหล่นและ แบบจำลองฐานข้อมูลโครงข่าย
7. จงบอกข้อดีของแบบจำลองฐานข้อมูลเชิงสัมพันธ์