

บทที่ 3

ระบบสมการเชิงเส้น

ปัญหาพื้นฐานที่พบบ่อยเสมอ อย่างหนึ่งก็คือ การแก้สมการเชิงเส้นที่มีหลายสมการและหลายตัวแปร (ตัวไม่ทราบค่า) ซึ่งเรียกว่าระบบสมการเชิงเส้น (system of linear equations) มีรูปแบบทั่วไปสำหรับ m สมการและมีตัวแปร n ตัวดังนี้

$$\left. \begin{aligned} a_{11}x_1 + a_{12}x_2 + \cdots + a_{1n}x_n &= b_1 \\ a_{21}x_1 + a_{22}x_2 + \cdots + a_{2n}x_n &= b_2 \\ &\vdots \\ a_{m1}x_1 + a_{m2}x_2 + \cdots + a_{mn}x_n &= b_m \end{aligned} \right\}$$

ค่า $x_1, x_2, x_3, \dots, x_n$ ที่สอดคล้องกับสมการทุกสมการ เรียกว่าเป็นคำตอบ หรือผลเฉลยของระบบสมการ ระบบสมการอาจมี ผลเฉลยเดียว หลายผลเฉลย หรือไม่มีผลเฉลยก็ได้

ในทางเรขาคณิตจะเขียนแทนสมการที่มีสองตัวแปรด้วยเส้นตรง มีสองสมการก็คือมีเส้นตรงสองเส้น จุดที่เส้นตรงทั้งสองเส้นนั้นตัดกันจะเป็นผลเฉลยของระบบสมการ เพราะว่าจุดนั้นสอดคล้องกับทั้งสองสมการ

สำหรับสมการที่มีสองตัวแปร ถ้าระบบสมการนั้นประกอบด้วยสมการเดียว จุดทุกจุดบนเส้นตรงจะสอดคล้องกับสมการ นั่นคือ ได้ผลเฉลยหลายผลเฉลย ถ้าระบบสมการประกอบด้วยสองสมการหากเขียนเป็นเส้นตรงถ้าเส้นตรงสองเส้นนั้นตัดกันก็แสดงว่ามีผลเฉลยเดียวคือจุดตัดที่เส้นตรงตัดกันถ้าเส้นตรงสองเส้นนั้นขนานกันและไม่ทับกันก็แสดงว่าระบบสมการไม่มีผลเฉลย ถ้าเส้นตรงสองเส้นทับกันเป็นเส้นเดียวก็แสดงว่าระบบสมการมีหลายผลเฉลย ในกรณีที่มีสมการมีสองตัวแปรแต่ระบบสมการประกอบด้วยสามสมการหรือมากกว่าถ้าเส้นตรงทั้งหมดตัดกันที่จุดเดียวกันก็แสดงว่าระบบสมการนั้นมีผลเฉลยเดียว แต่โดยทั่วไปถ้าระบบสมการมีจำนวนสมการมากกว่าจำนวนตัวแปรมักคาดว่าระบบ สมการนั้นไม่มีผลเฉลย

1. วิธีเชิงตัวเลขในการหาผลเฉลยของระบบสมการเชิงเส้น

ในการเขียนโปรแกรมคอมพิวเตอร์เพื่อคำนวณหาผลเฉลยของระบบสมการนั้นไม่จำเป็นต้องให้ได้เมทริกซ์ขั้นบันไดแบบแถวลดรูปในเมทริกซ์สุดท้าย การคำนวณหาผลเฉลยสามารถกระทำได้โดยง่ายจากเมทริกซ์สามเหลี่ยมด้านบน (ถ้าทำโดยคอมพิวเตอร์) เมทริกซ์สามเหลี่ยมด้านบนได้มาในระหว่างการดำเนินการเบื้องต้นแบบแถวเพื่อให้ได้เมทริกซ์ขั้นบันไดแบบแถวลดรูป ดังนั้นจึงใช้แรงงานน้อยกว่าวิธีการดังกล่าวนี้มีชื่อว่า **วิธีการกำจัดแบบเกาส์** วิธีการซึ่งใช้การดำเนินการเบื้องต้นแบบแถวนี้อาจเรียกว่าเป็น วิธีตรงผลเฉลยที่ได้จะเป็น ผลเฉลยที่แม่นยำตรง (exact solution) ถ้าไม่นับความคลาดเคลื่อนที่เกิดจากการปัดเศษ มีวิธีการที่จะลดความคลาดเคลื่อนนี้ให้น้อยที่สุดโดยการเลือกตัวอื่นในการดำเนินการเบื้องต้นแบบแถว ซึ่งจะกล่าวต่อไป วิธีการหาผลเฉลยของระบบสมการอีกวิธีหนึ่งก็คือ การกระทำซ้ำ วิธีการอย่างหลังนี้ได้ผลเฉลยเพียงค่าประมาณเท่านั้น วิธีการกำจัดแบบเกาส์ เป็นวิธีที่นิยมใช้เป็นวิธีตรง คือใช้การดำเนินการเบื้องต้นแบบแถวกับเมทริกซ์แต่งเติมของระบบสมการเพื่อให้กลายเป็นเมทริกซ์ขั้นบันไดแบบแถว แล้วเขียนผลเฉลยวิธีการเป็นดังนี้ สมมติว่าระบบสมการมีจำนวนตัวแปรและจำนวนสมการเท่ากัน (คาดว่าระบบสมการจะมีผลเฉลยชุด

เดียว) ให้เขียนเมทริกซ์แต่งเติมของระบบสมการคือ $[A : B]$ ต่อกันไปใช้การดำเนินการเบื้องต้นแบบแถว พยายามทำให้เมทริกซ์แต่งเติมมีลักษณะเป็นเมทริกซ์ขั้นบันไดแบบแถว (หรือเกือบเป็นขั้นบันไดแบบแถว ตัวนำไม่จำเป็นต้องเป็น 1) ในรูป $[U : C]$ แล้วเขียนผลเฉลยจากระบบสมการที่มี $[U : C]$ เป็นเมทริกซ์แต่งเติมสรุปขั้นตอนวิธีได้ดังนี้

1. เขียนเมทริกซ์แต่งเติมของระบบสมการเชิงเส้นคือ

$$\begin{bmatrix} a_{11} & a_{12} & \cdots & a_{1n} & \vdots & b_1 \\ a_{21} & a_{22} & \cdots & a_{2n} & \vdots & b_2 \\ \vdots & \vdots & \cdots & \vdots & \vdots & \vdots \\ a_{n1} & a_{n2} & \cdots & a_{nn} & \vdots & b_n \end{bmatrix}$$

2. ใช้วิธีการดำเนินการเบื้องต้นแบบแถวกระทำกับเมทริกซ์แต่งเติม จนกระทั่งได้เมทริกซ์ $[A : B]$ อยู่ในรูปเมทริกซ์(เกือบ)ขั้นบันไดแบบแถวคือ

$$\begin{bmatrix} u_{11} & u_{12} & \cdots & u_{1n} & \vdots & c_1 \\ 0 & u_{22} & \cdots & u_{2n} & \vdots & c_2 \\ \vdots & \vdots & \cdots & \vdots & \vdots & \vdots \\ 0 & 0 & \cdots & u_{nn} & \vdots & c_n \end{bmatrix}$$

จากเมทริกซ์นี้สามารถเขียนระบบสมการและหาผลเฉลยได้ง่ายโดยการแทนค่าย้อนหลัง นั่นคือเขียนกลับเป็นระบบสมการได้ดังนี้

$$\begin{aligned} u_{11}x_1 + u_{12}x_2 + \cdots + u_{1n}x_n &= c_1 \\ u_{22}x_2 + \cdots + u_{2n}x_n &= c_2 \\ &\vdots \\ u_{nn}x_n &= c_n \end{aligned}$$

จากสมการสุดท้ายหาค่า x_n ได้เป็น

$$x_n = \frac{c_n}{u_{nn}}$$

และจากสมการถัดขึ้นไป หาค่า x_{n-1} โดยการแทนค่า x_n ที่ได้จากสมการสุดท้าย และกระทำดังนี้ต่อไปจะได้

$$\begin{aligned} x_n &= \frac{c_n}{u_{nn}} \\ x_{n-1} &= \frac{c_{n-1} - u_{n-1,n}x_n}{u_{n-1,n-1}} \\ &\vdots \\ x_2 &= \frac{c_2 - (u_{23}x_3 + u_{24}x_4 + \cdots + u_{2n}x_n)}{u_{22}} \\ x_1 &= \frac{c_1 - (u_{11}x_1 + u_{12}x_2 + \cdots + u_{1n}x_n)}{u_{11}} \end{aligned}$$

2. ระเบียบวิธีการแยกแบบแอลยู

สำหรับหัวข้อนี้เราจะทำการแยกเมทริกซ์ A ออกเป็นเมทริกซ์เชิงสามเหลี่ยมล่าง L ที่มีสมาชิกบนเส้นทแยงมุมหลักเป็นหนึ่งและเมทริกซ์เชิงสามเหลี่ยมบน U ที่มีสมาชิกบนเส้นทแยงมุมหลักไม่เป็นศูนย์ ในที่นี้เราจะเขียนสัญลักษณ์และเสนอแนวคิดต่าง ๆ ในรูปแบบของเมทริกซ์ขนาด 4×4 แนวคิดเดียวกันนี้สามารถขยายเพื่อใช้กับเมทริกซ์ขนาด $n \times n$

นิยาม 2.1 ให้ A เป็นเมทริกซ์ไม่เอกฐาน มีตัวประกอบเชิงสามเหลี่ยม ถ้าเมทริกซ์ A สามารถเขียนให้อยู่ในรูปผลคูณระหว่างเมทริกซ์สามเหลี่ยมล่าง L ที่มีสมาชิกบนเส้นทแยงมุมหลักเป็นหนึ่ง และเมทริกซ์เชิงสามเหลี่ยมบน U

ในรูปแบบของเมทริกซ์ขนาด 4×4 เราอาจแยกตัวประกอบของเมทริกซ์ไม่เอกฐานได้ดังนี้

$$\begin{bmatrix} a_{11} & a_{12} & a_{13} & a_{14} \\ a_{21} & a_{22} & a_{23} & a_{24} \\ a_{31} & a_{32} & a_{33} & a_{34} \\ a_{41} & a_{42} & a_{43} & a_{44} \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 1 & 0 & 0 & 0 \\ l_{21} & 1 & 0 & 0 \\ l_{31} & l_{32} & 1 & 0 \\ l_{41} & l_{42} & l_{43} & 1 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} u_{11} & u_{12} & u_{13} & u_{14} \\ 0 & u_{22} & u_{23} & u_{24} \\ 0 & 0 & u_{33} & u_{34} \\ 0 & 0 & 0 & u_{44} \end{bmatrix}$$

สมมติว่าเมทริกซ์สัมประสิทธิ์ของระบบสมการ $AX = B$ มีตัวประกอบเชิงสามเหลี่ยม $A = LU$ ดังนั้นสามารถเขียนระบบสมการใหม่ได้ดังนี้

$$LUX = B$$

หรืออาจแยกเป็นสองระบบสมการได้ดังนี้

$$LY = B$$

และ

$$UX = Y$$

เพราะฉะนั้นการหาผลเฉลยของระบบสมการ $LUX = B$ ในลำดับแรกจะต้องหาผลเฉลยของระบบสมการ $LY = B$ หรือ

$$\begin{aligned} y_1 &= b_1 \\ l_{21}y_1 + y_2 &= b_2 \\ l_{31}y_1 + l_{32}y_2 + y_3 &= b_3 \\ l_{41}y_1 + l_{42}y_2 + l_{43}y_3 + y_4 &= b_4 \end{aligned}$$

จากนั้นแทนค่า Y ในสมการ $UX = Y$ แล้วหาผลเฉลยของระบบสมการ $UX = Y$ หรือ

$$\begin{aligned} u_{11}x_1 + u_{12}x_2 + u_{13}x_3 + u_{14}x_4 &= y_1 \\ u_{22}x_2 + u_{23}x_3 + u_{24}x_4 &= y_2 \\ u_{33}x_3 + u_{34}x_4 &= y_3 \\ u_{44}x_4 &= y_4 \end{aligned}$$

3. ระเบียบวิธีการทำซ้ำแบบจาโคบี

สำหรับหัวข้อต่อไปนี้จะแนะนำวิธีที่ใช้แก้ระบบสมการเชิงเส้นด้วยกระบวนการทำซ้ำ ซึ่งเริ่มจากการสร้างสมการทำซ้ำ คัดเดาค่าของผลเฉลย หรือการกำหนดค่าเริ่มต้น แล้วทำการคำนวณซ้ำจนกระทั่งผลลัพธ์เข้าสู่ผลลัพธ์ที่ยอมรับได้

พิจารณาระบบสมการต่อไปนี้

$$\begin{bmatrix} a_{11} & a_{12} & a_{13} \\ a_{21} & a_{22} & a_{23} \\ a_{31} & a_{32} & a_{33} \end{bmatrix} \begin{bmatrix} x_1 \\ x_2 \\ x_3 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} b_1 \\ b_2 \\ b_3 \end{bmatrix}$$

เริ่มด้วยการเขียนแต่ละสมการย่อยใหม่ให้อยู่ในรูปแบบที่สามารถคำนวณ x_1 ได้โดยตรงจากสมการที่ 1
คำนวณ x_2 ได้โดยตรงจากสมการที่ 2 และทำเช่นนี้เรื่อยไป ดังนี้

$$x_1 = \frac{b_1 - a_{12}x_2 - a_{13}x_3}{a_{11}} \dots\dots\dots (3.1)$$

$$x_2 = \frac{b_2 - a_{21}x_1 - a_{23}x_3}{a_{22}} \dots\dots\dots (3.2)$$

$$x_3 = \frac{b_3 - a_{31}x_1 - a_{32}x_2}{a_{33}} \dots\dots\dots (3.3)$$

ให้ $x_1^{(k)}$, $x_2^{(k)}$ และ $x_3^{(k)}$ แทนจำนวน x_1 , x_2 และ x_3 ที่ได้จากการคำนวณครั้งที่ k ดังนั้นสมการการทำซ้ำสำหรับสมการ (3.1) – (3.3) คือ

$$x_1^{(k+1)} = \frac{b_1 - a_{12}x_2^{(k)} - a_{13}x_3^{(k)}}{a_{11}} \dots\dots\dots (3.4)$$

$$x_2^{(k+1)} = \frac{b_2 - a_{21}x_1^{(k)} - a_{23}x_3^{(k)}}{a_{22}} \dots\dots\dots (3.5)$$

$$x_3^{(k+1)} = \frac{b_3 - a_{31}x_1^{(k)} - a_{32}x_2^{(k)}}{a_{33}} \dots\dots\dots (3.6)$$

จากนั้นจึงเริ่มทำการคำนวณโดยเริ่มจากการเดาค่าเริ่มต้น $x_1^{(0)}$, $x_2^{(0)}$ และ $x_3^{(0)}$ และแทนค่าเหล่านี้ในสมการ (3.4) – (3.6) แล้วทำเช่นนี้เรื่อยไปจนผลลัพธ์ของ $x_1^{(k)}$, $x_2^{(k)}$ และ $x_3^{(k)}$ เข้าสู่ผลลัพธ์ที่มีความคลาดเคลื่อนที่ยอมรับได้ เราสามารถหยุดกระบวนการทำซ้ำโดยสมการ (3.4) – (3.6) เมื่อ

$$|x^{(k+1)} - x^{(k)}| < \varepsilon$$

หรือ

$$\frac{|x^{(k+1)} - x^{(k)}|}{|x^{(k+1)}|} < \varepsilon$$

